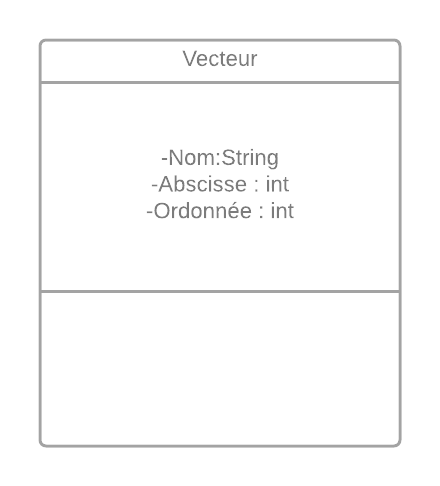
|  |
| --- |
| INFO0201 |
| TD1- introduction à la POO |
| ANNEE 2020-2021 |

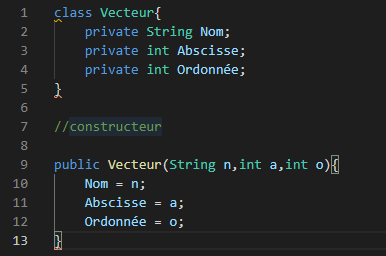
|  |
| --- |
| Leeder dominic |

# Exercice 1 :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nom attribut | Nom | Abscisse | Ordonnée |
| Type | String | Int | Int |
| Niveau d’accès | Privé | Privé | privé |

Diagramme de classe correspondant :

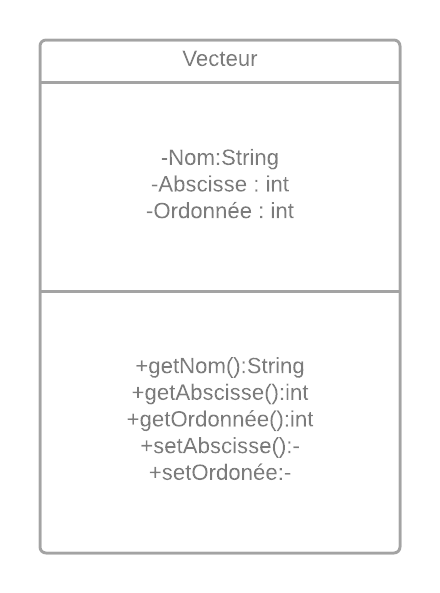




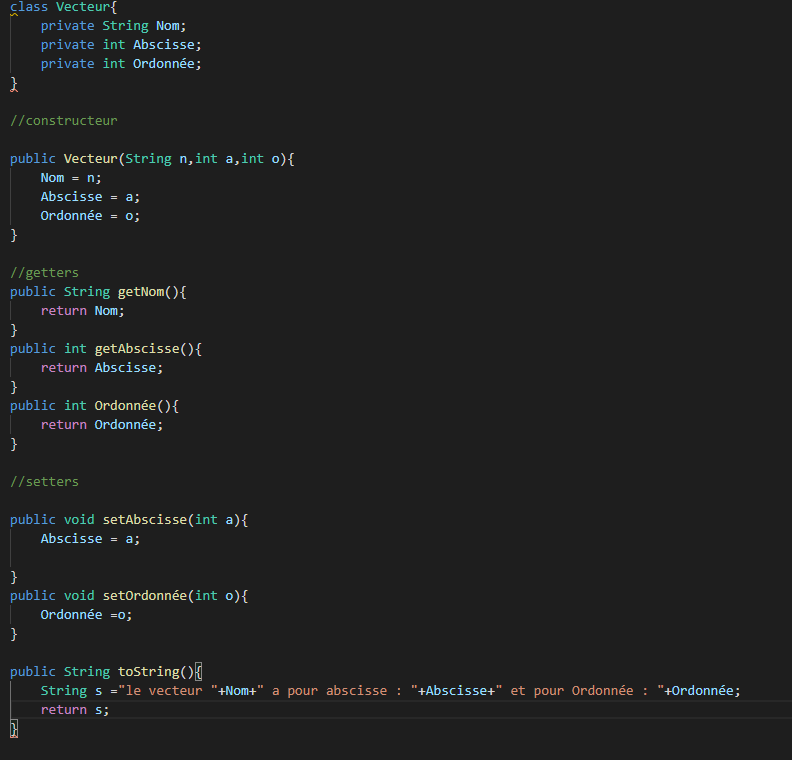
1. Pour les getters :
   * getNom()
   * getAbscisse()
   * getordonnée()

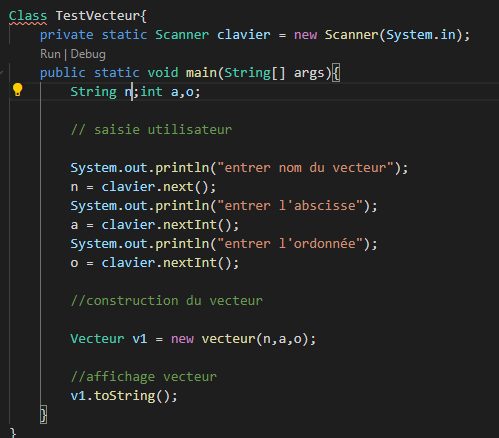
Les attributs pertinents à modifier sont l’abscisse et l’Ordonnée du coup on obtient :

* + setAbscisse()
  + setOrdonnée()

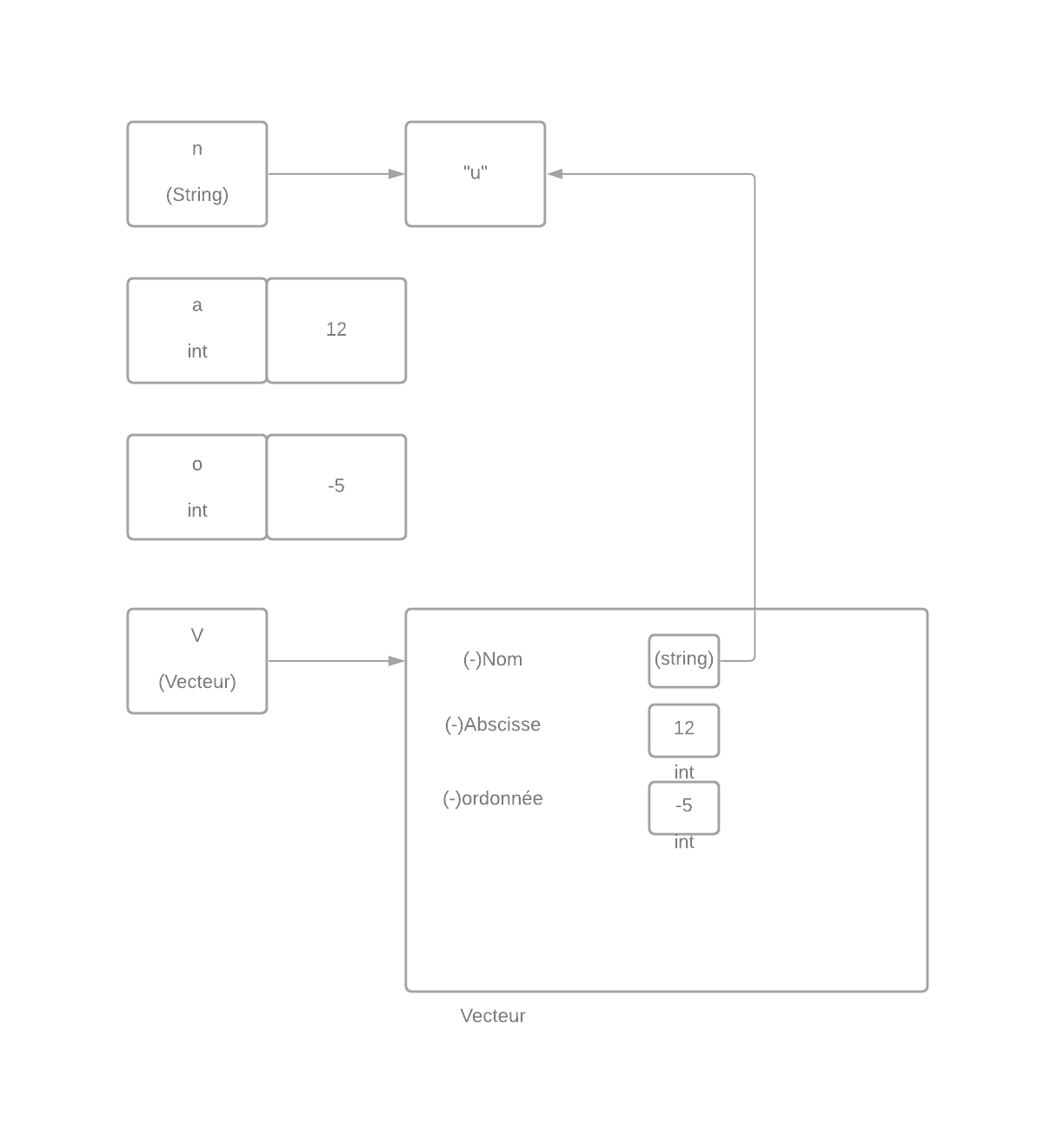


1. Code complet de la classe Vecteur :

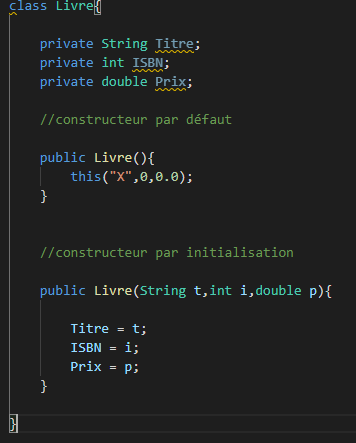


Code de la classe TestVecteur :

Etat mémoire :



# Exercice 2 :



1. Getters :

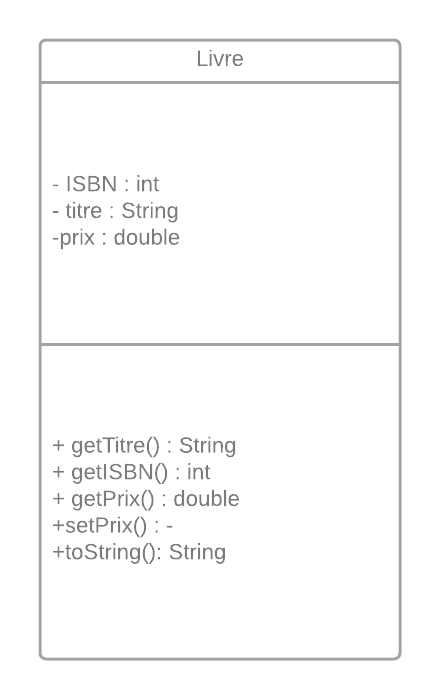
-getTitre() ;

-getISBN() ;

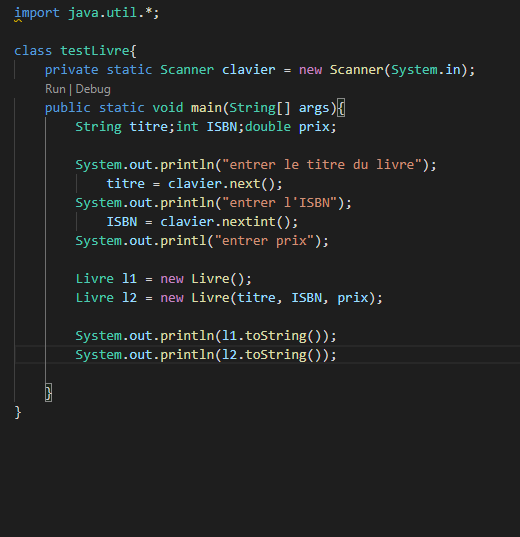
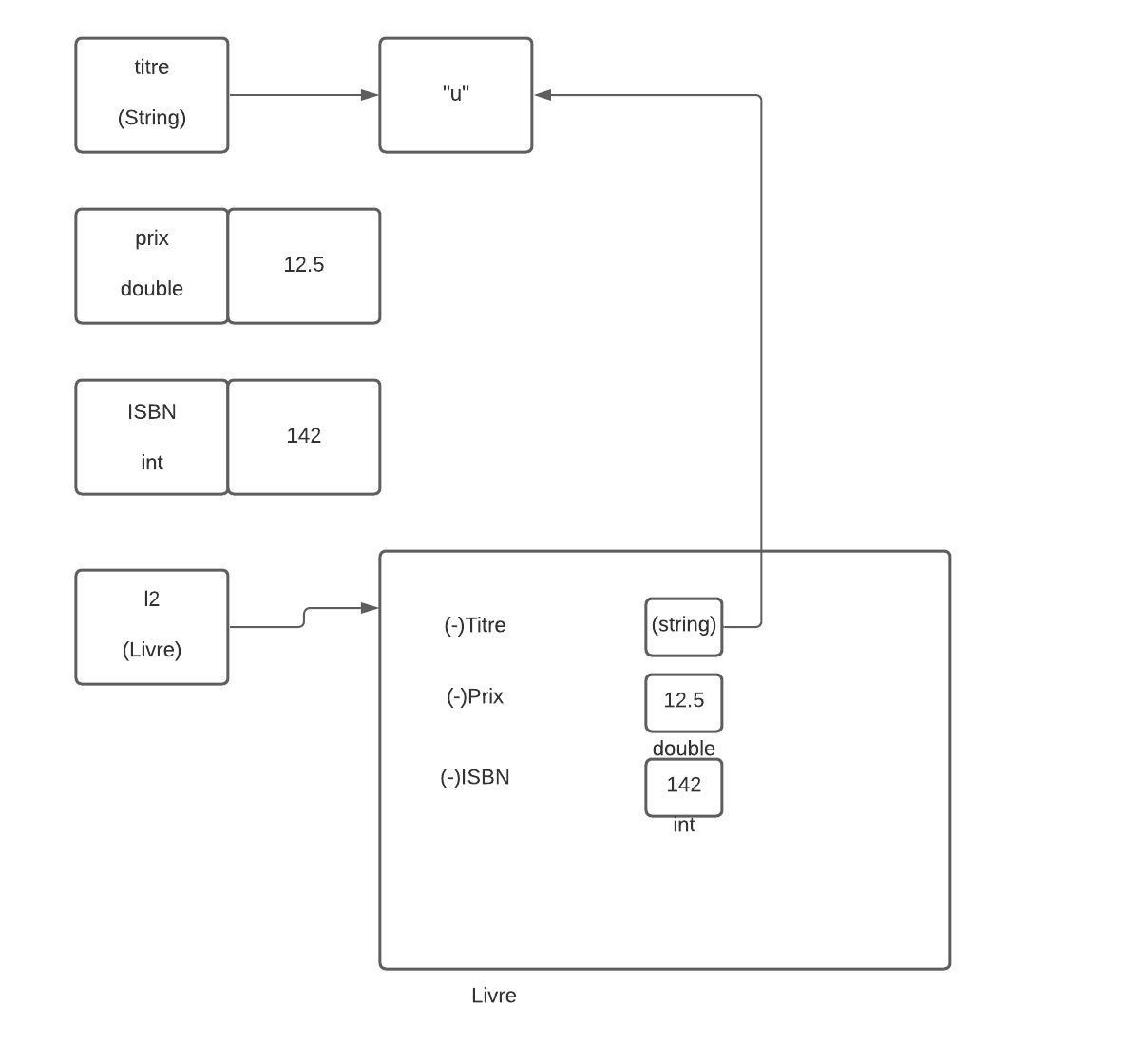
-getPrix() ;

Setters :

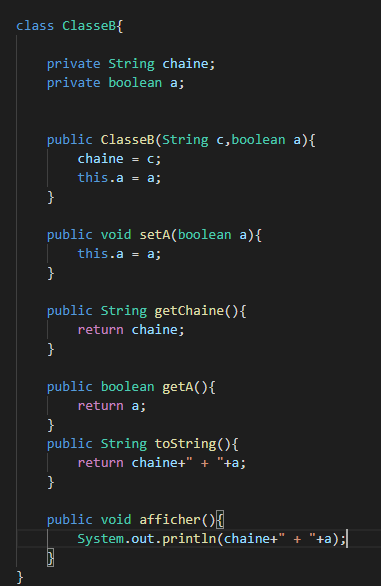
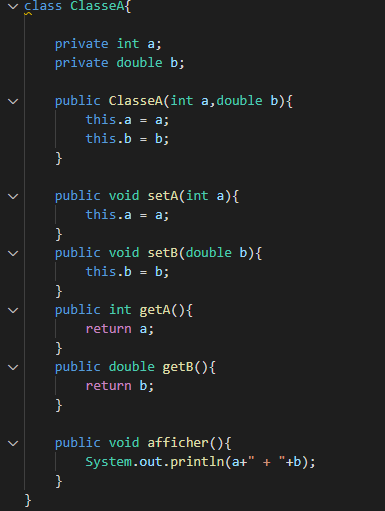
-setPrix() ;



3.4.

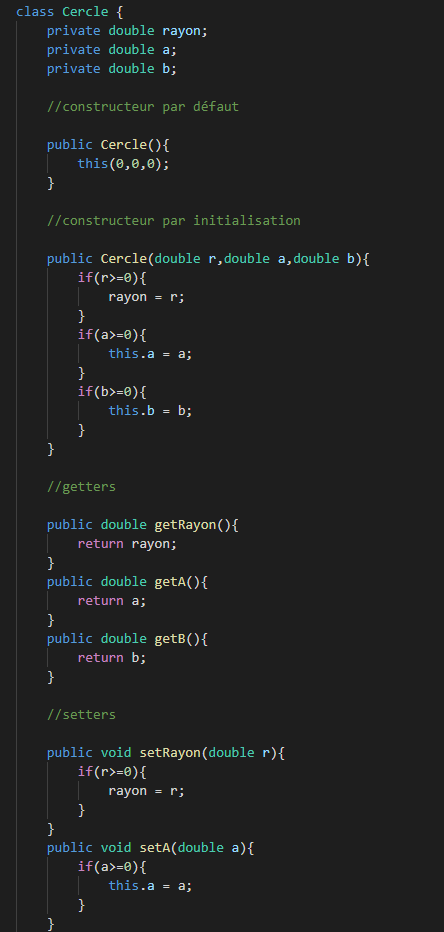
5.

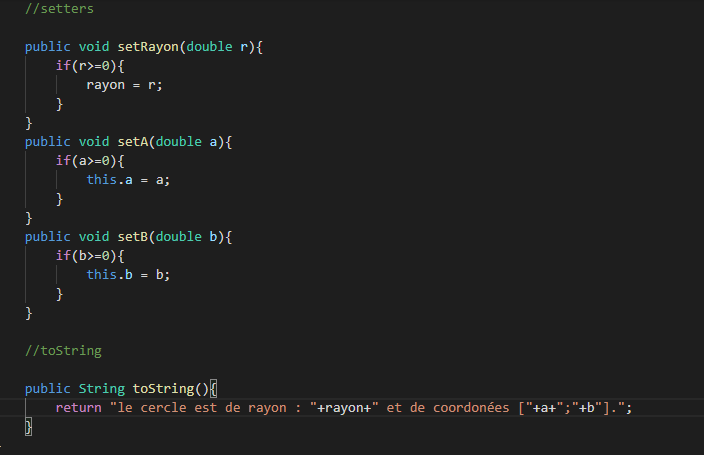
# Exercice 3 :

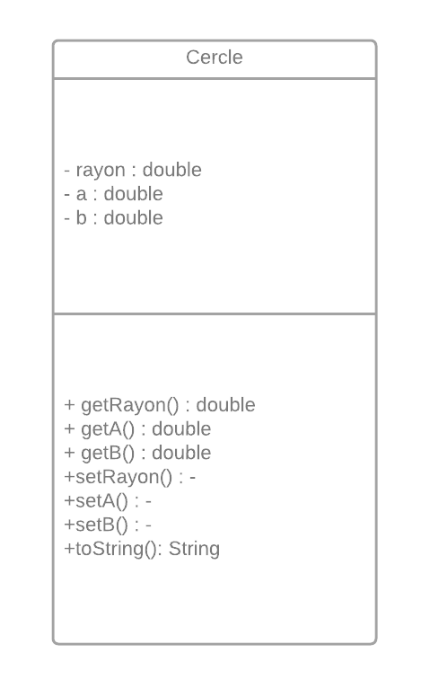


# Exercice 4 :

1. Code class Cercle : (constructeur par défaut passer a this(1,0,0) et pas d’empêchement de négatif pour a et b)





2.

1. Code testCercle :